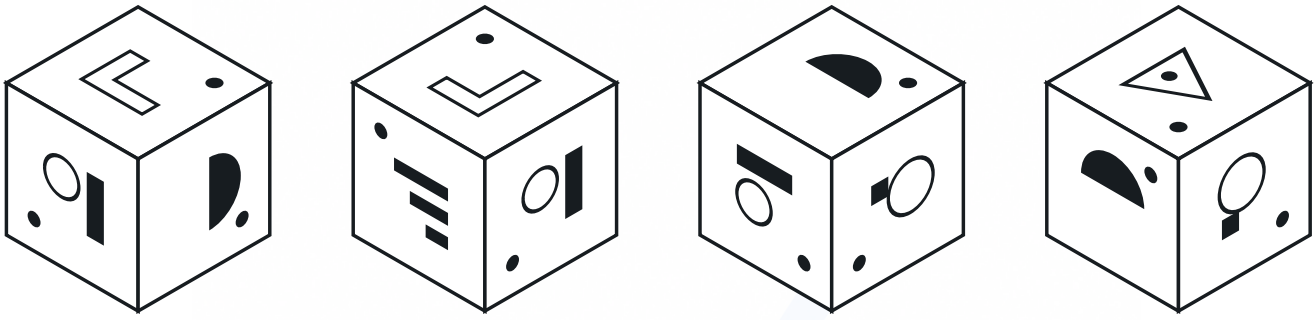
EJERCICIO 01 · ¿CUÁL ES SU DESPLEGADO?

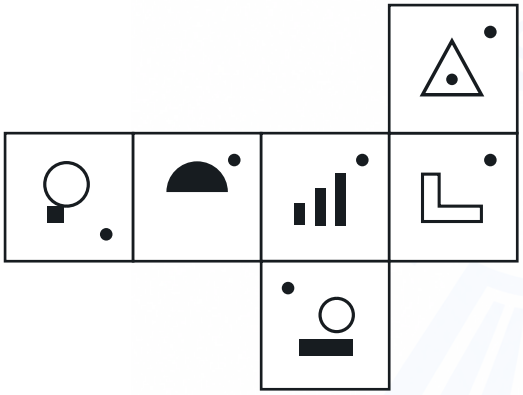
Las cuatro vistas pertenecen al mismo cubo.

Elige el único desplegado que conserva todas sus caras y orientaciones.

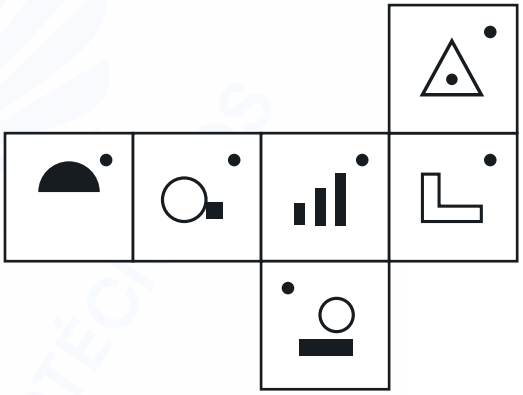


Vista 1 Vista 2 Vista 3 Vista 4

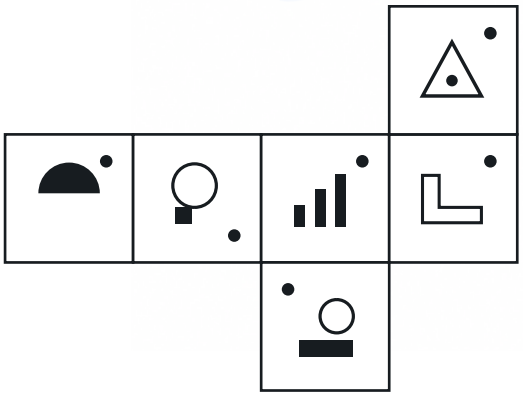
A



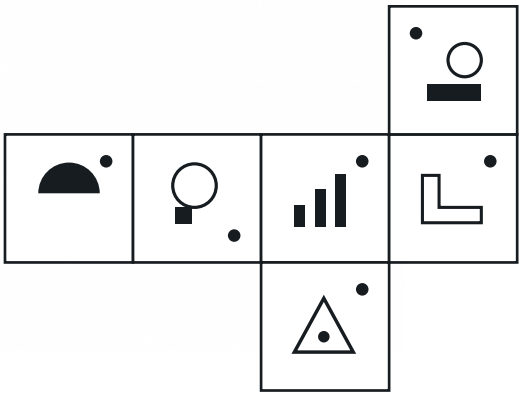
B



C



D

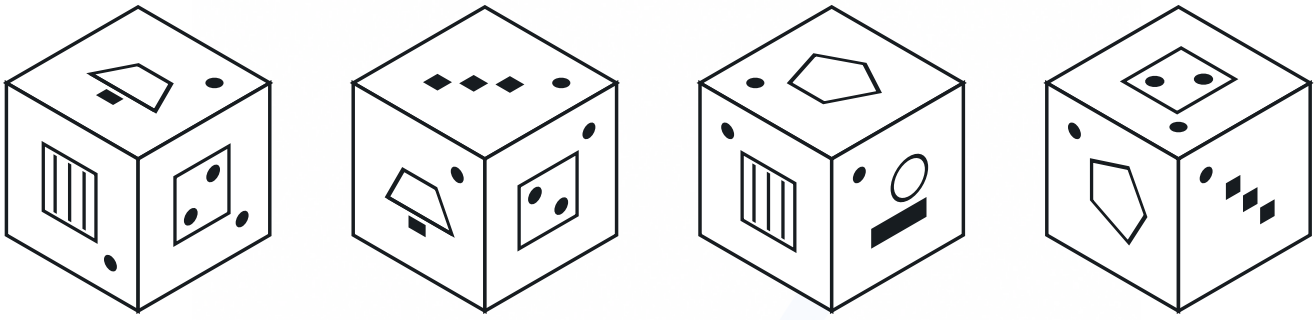


Los puntos forman parte de cada dibujo. Solo una opción es correcta.

EJERCICIO 02 · ¿CUÁL ES SU DESPLEGADO?

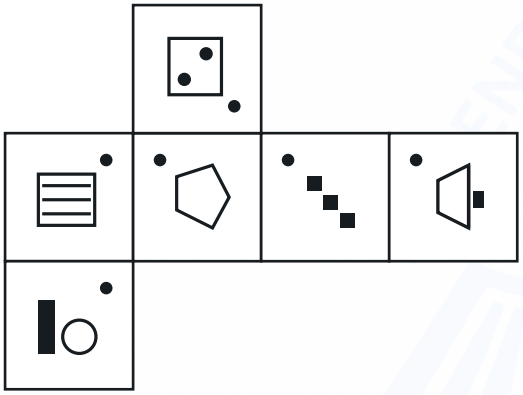
Las cuatro vistas pertenecen al mismo cubo.

Elige el único desplegado que conserva todas sus caras y orientaciones.

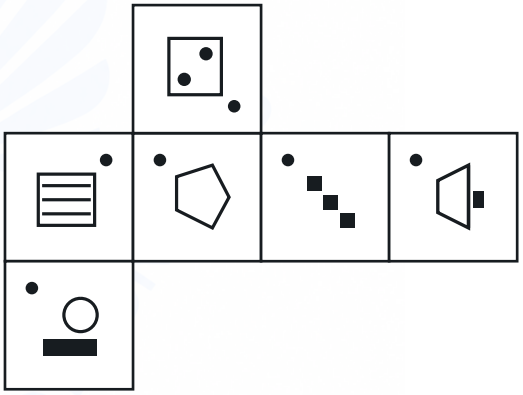


Vista 1 Vista 2 Vista 3 Vista 4

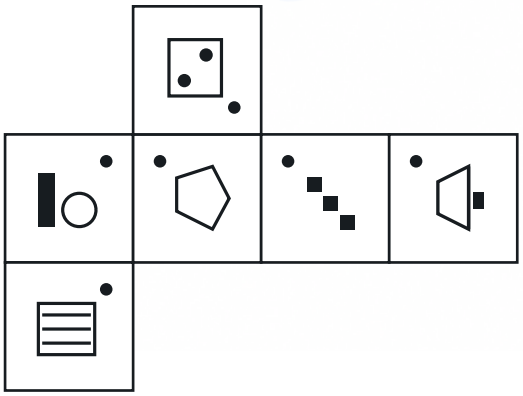
A



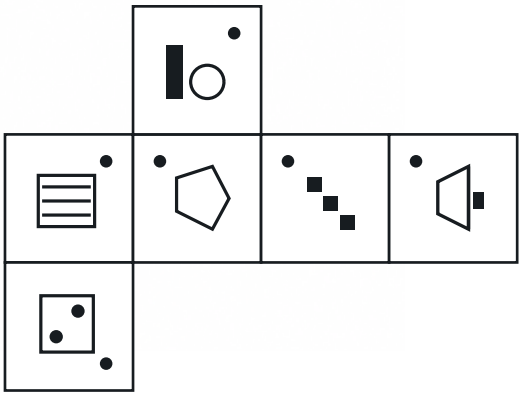
B



C



D

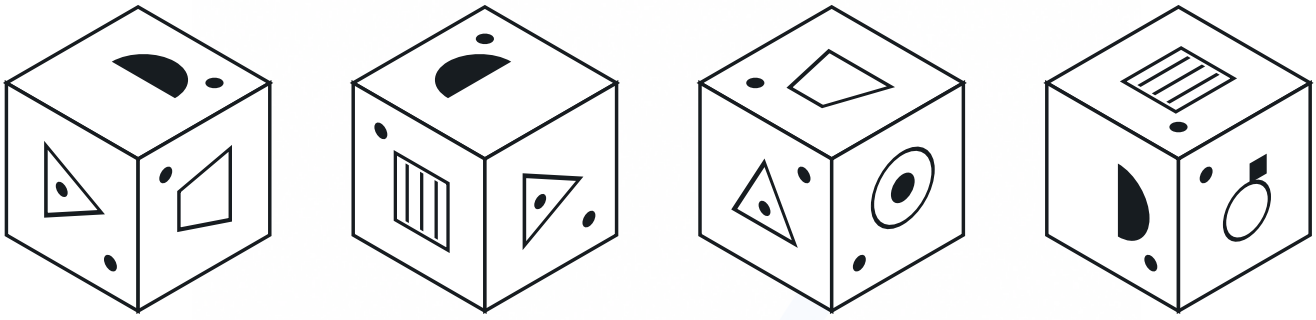


Los puntos forman parte de cada dibujo. Solo una opción es correcta.

EJERCICIO 03 · ¿CUÁL ES SU DESPLEGADO?

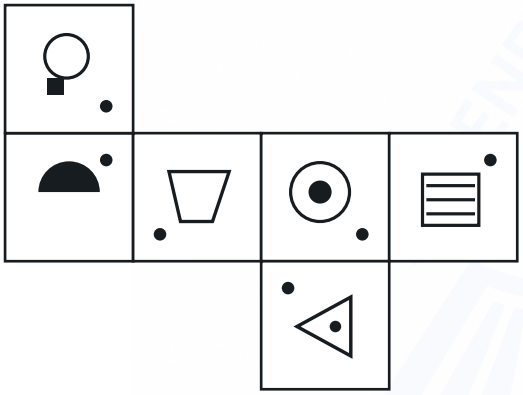
Las cuatro vistas pertenecen al mismo cubo.

Elige el único desplegado que conserva todas sus caras y orientaciones.

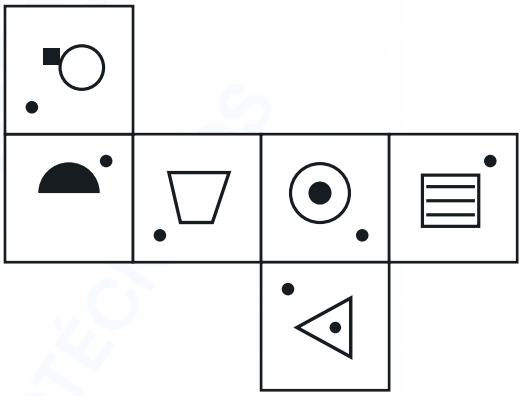


Vista 1 Vista 2 Vista 3 Vista 4

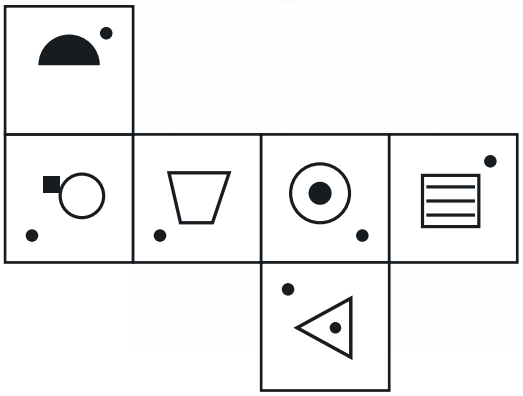
A



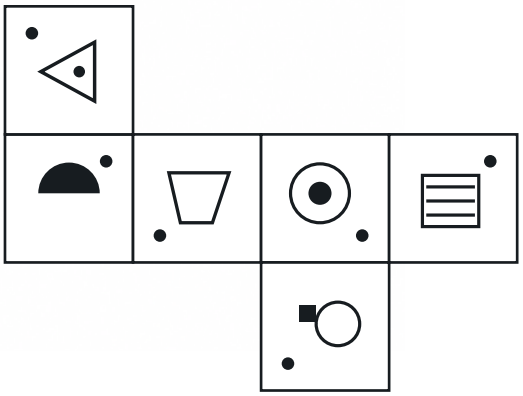
B



C



D

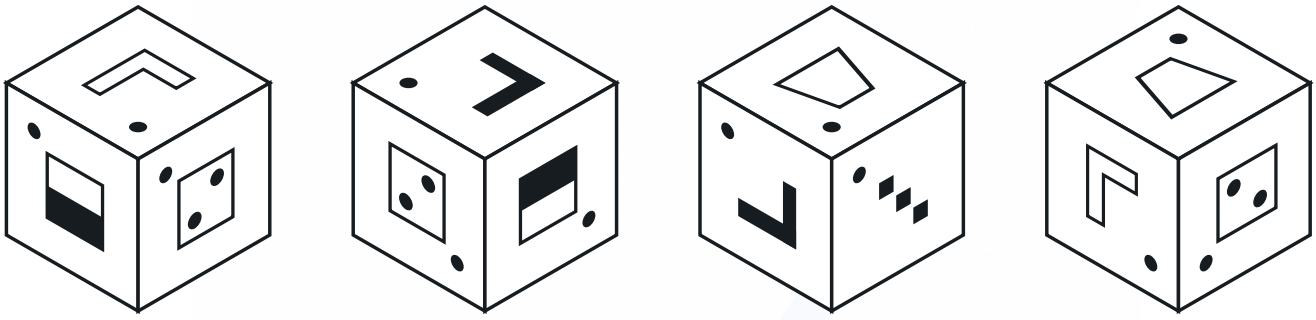


Los puntos forman parte de cada dibujo. Solo una opción es correcta.

EJERCICIO 04 · ¿CUÁL ES SU DESPLEGADO?

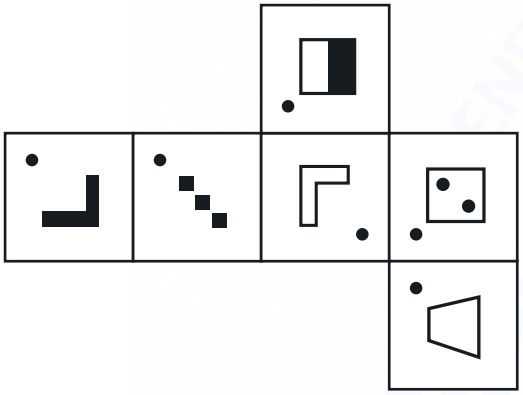
Las cuatro vistas pertenecen al mismo cubo.

Elige el único desplegado que conserva todas sus caras y orientaciones.

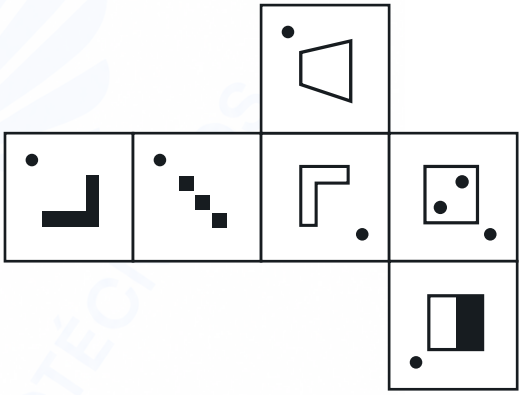


Vista 1 Vista 2 Vista 3 Vista 4

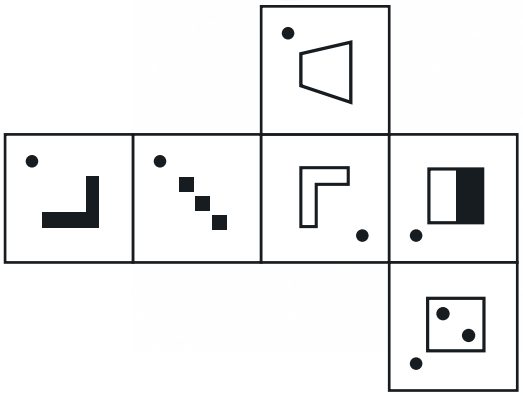
A



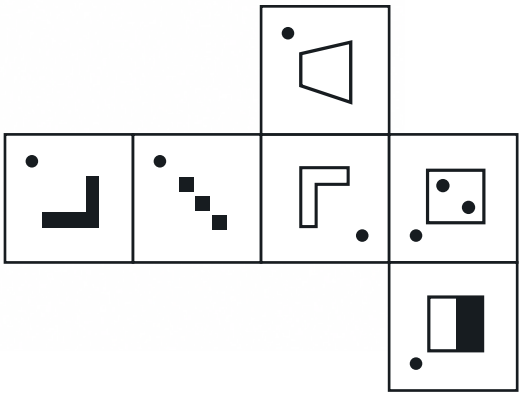
B



C



D

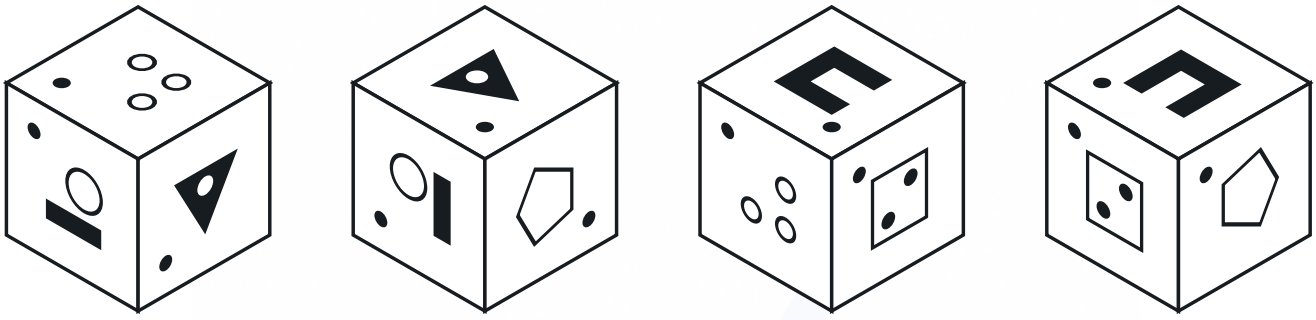


Los puntos forman parte de cada dibujo. Solo una opción es correcta.

EJERCICIO 05 · ¿CUÁL ES SU DESPLEGADO?

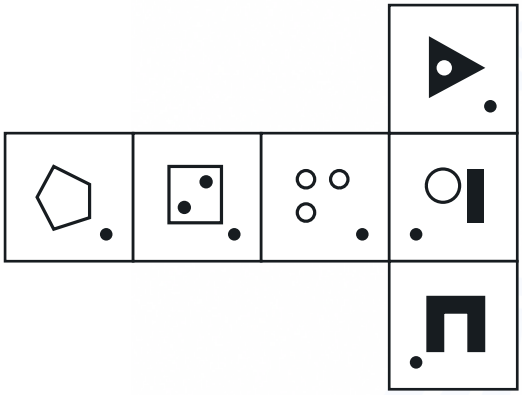
Las cuatro vistas pertenecen al mismo cubo.

Elige el único desplegado que conserva todas sus caras y orientaciones.

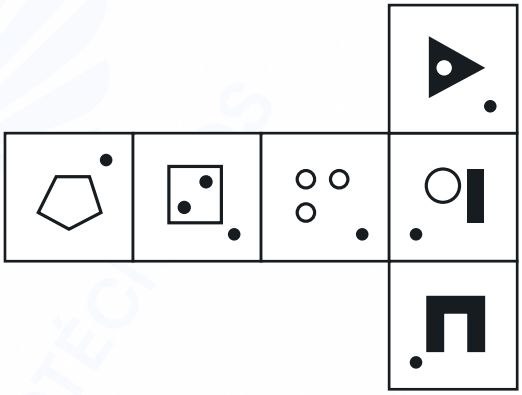


Vista 1 Vista 2 Vista 3 Vista 4

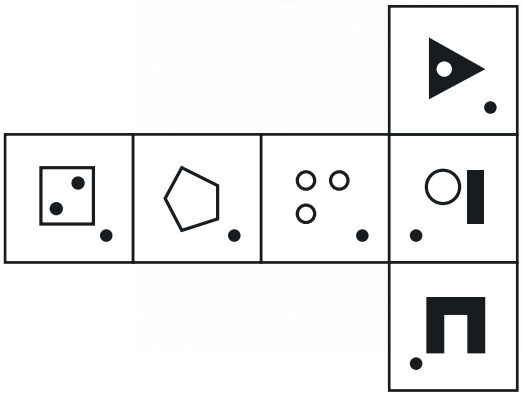
A



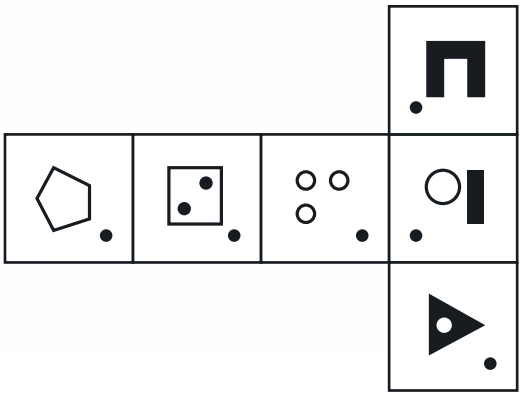
B



C



D

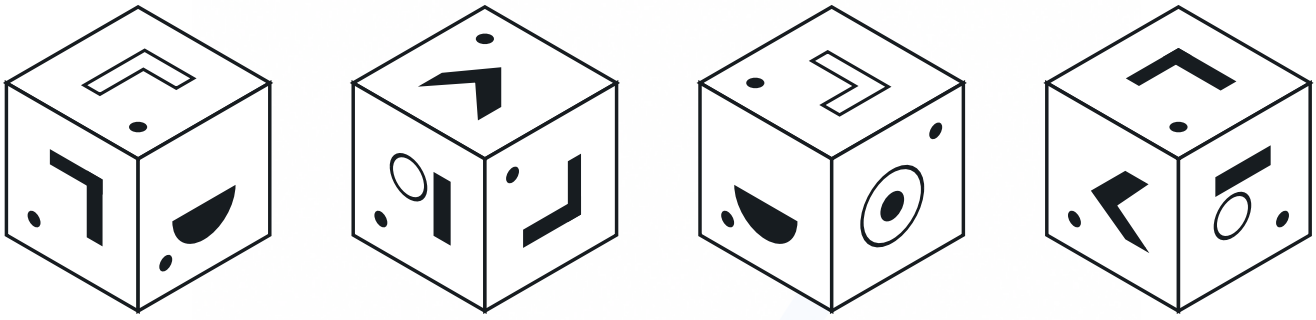


Los puntos forman parte de cada dibujo. Solo una opción es correcta.

EJERCICIO 06 · ¿CUÁL ES SU DESPLEGADO?

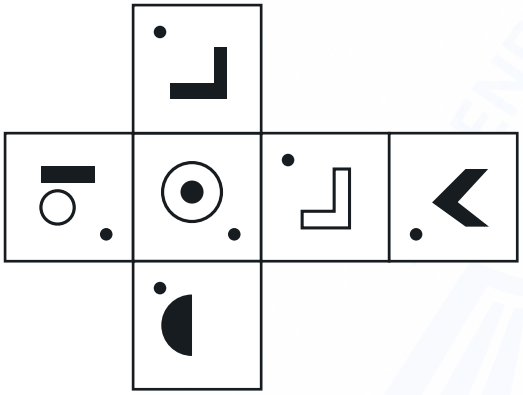
Las cuatro vistas pertenecen al mismo cubo.

Elige el único desplegado que conserva todas sus caras y orientaciones.

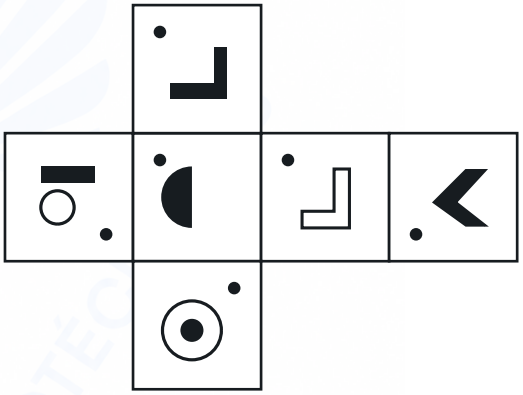


Vista 1 Vista 2 Vista 3 Vista 4

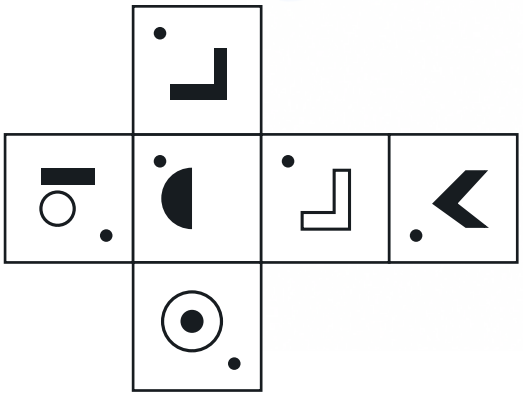
A



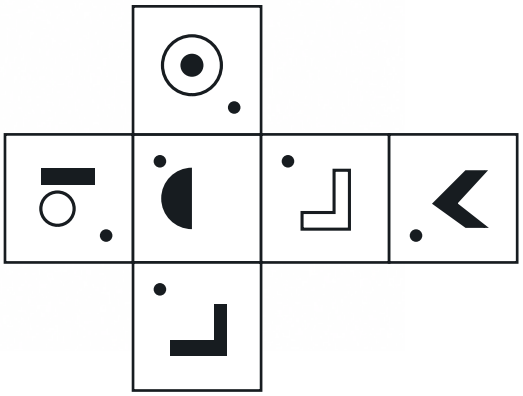
B



C



D

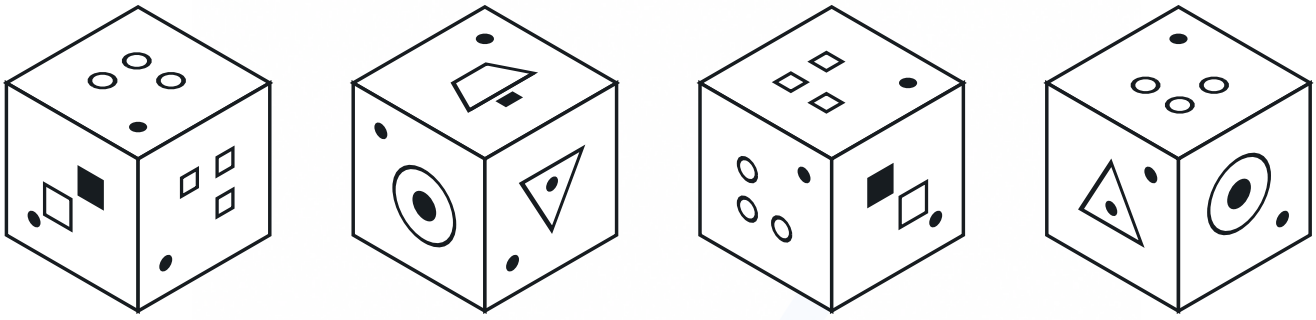


Los puntos forman parte de cada dibujo. Solo una opción es correcta.

EJERCICIO 07 · ¿CUÁL ES SU DESPLEGADO?

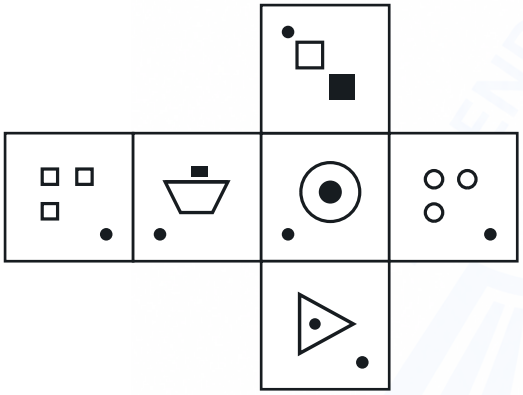
Las cuatro vistas pertenecen al mismo cubo.

Elige el único desplegado que conserva todas sus caras y orientaciones.

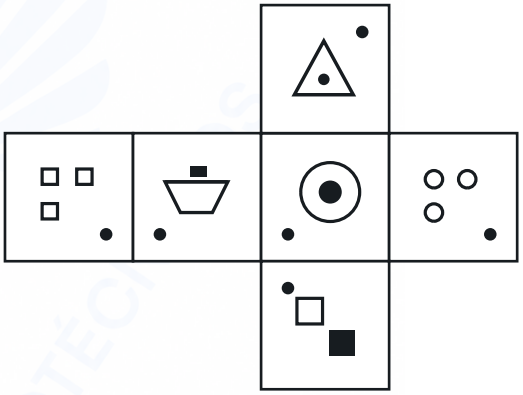


Vista 1 Vista 2 Vista 3 Vista 4

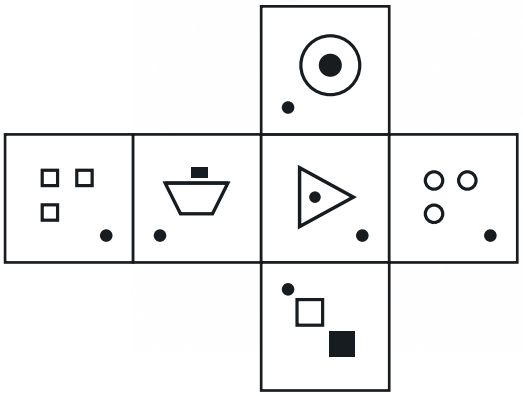
A



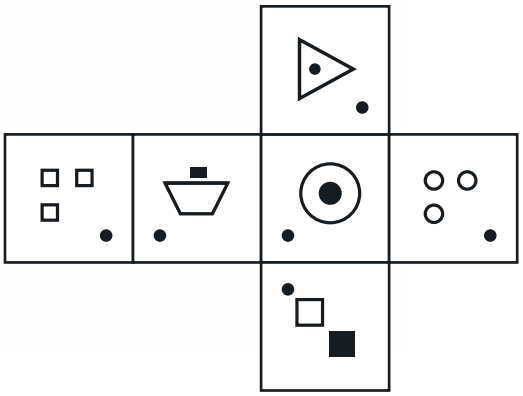
B



C



D

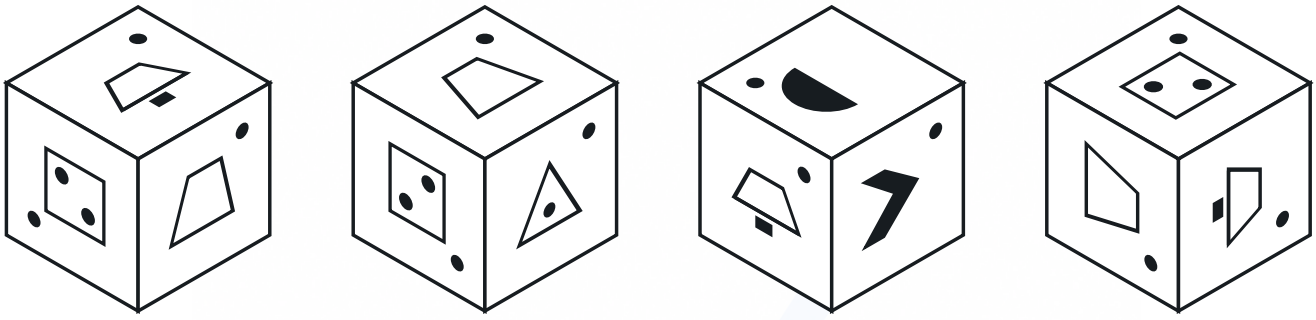


Los puntos forman parte de cada dibujo. Solo una opción es correcta.

EJERCICIO 08 · ¿CUÁL ES SU DESPLEGADO?

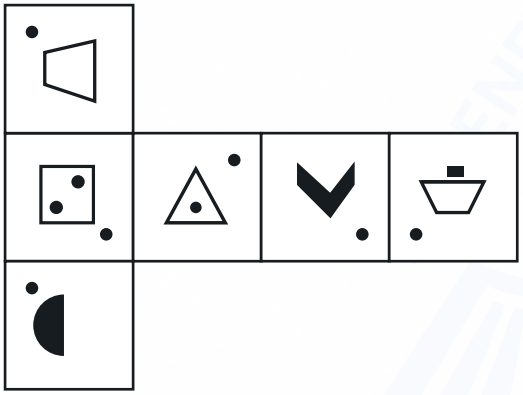
Las cuatro vistas pertenecen al mismo cubo.

Elige el único desplegado que conserva todas sus caras y orientaciones.

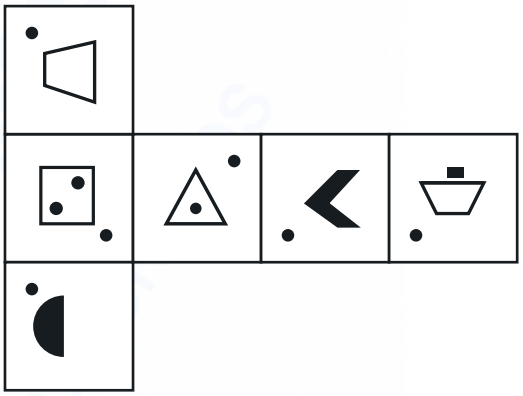


Vista 1 Vista 2 Vista 3 Vista 4

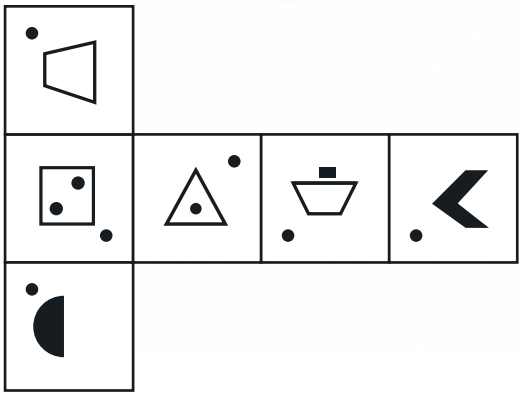
A



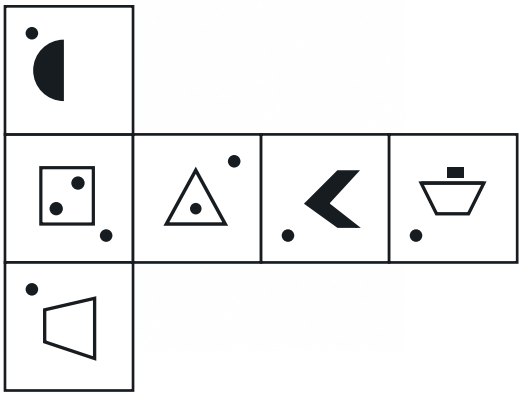
B



C



D

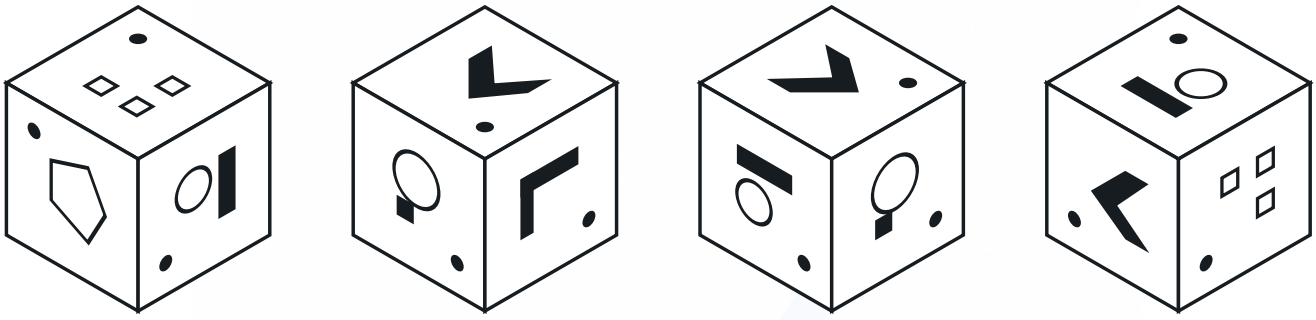


Los puntos forman parte de cada dibujo. Solo una opción es correcta.

EJERCICIO 09 · ¿CUÁL ES SU DESPLEGADO?

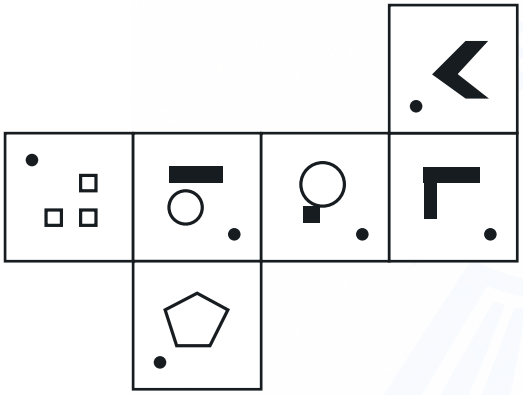
Las cuatro vistas pertenecen al mismo cubo.

Elige el único desplegado que conserva todas sus caras y orientaciones.

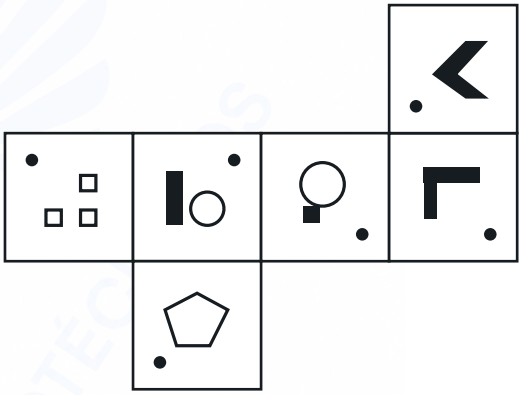


Vista 1 Vista 2 Vista 3 Vista 4

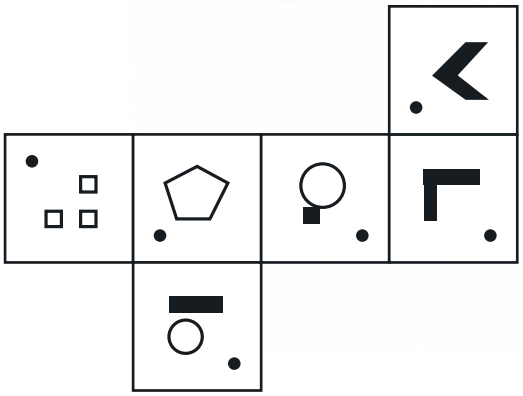
A



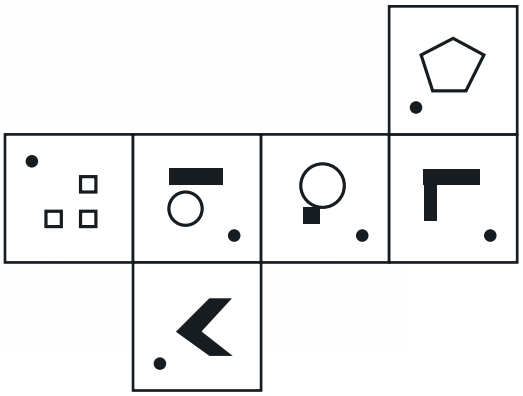
B



C



D

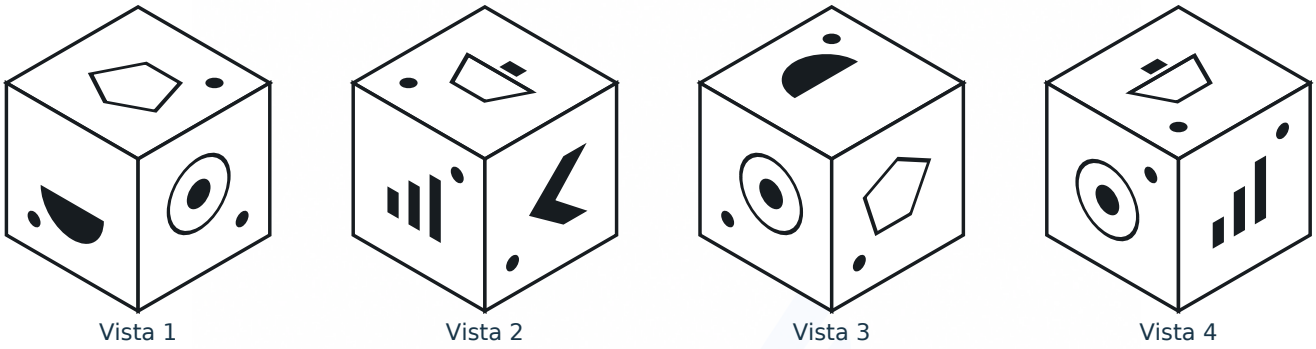


Los puntos forman parte de cada dibujo. Solo una opción es correcta.

EJERCICIO 10 · ¿CUÁL ES SU DESPLEGADO?

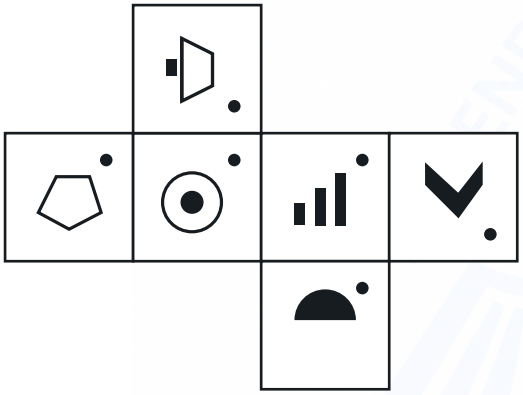
Las cuatro vistas pertenecen al mismo cubo.

Elige el único desplegado que conserva todas sus caras y orientaciones.

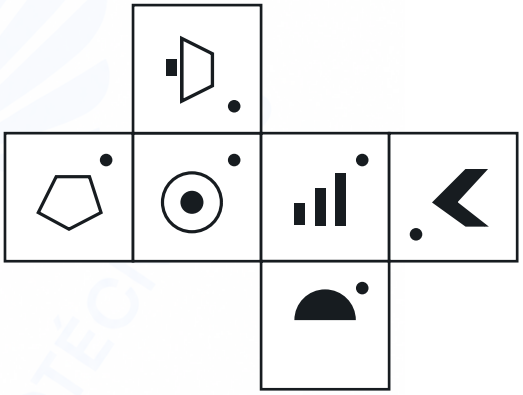


Vista 1 Vista 2 Vista 3 Vista 4

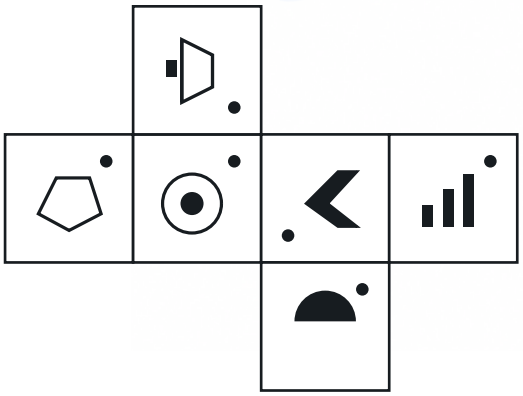
A



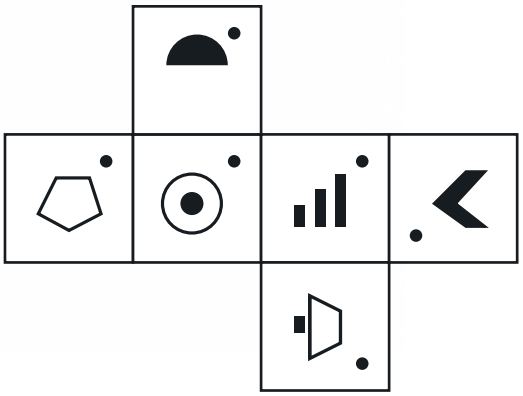
B



C



D



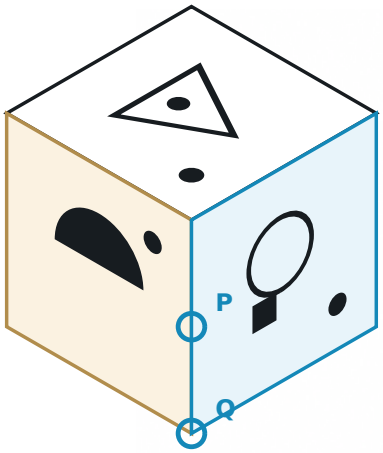
Los puntos forman parte de cada dibujo. Solo una opción es correcta.

SOLUCIONES INSTANTÁNEAS

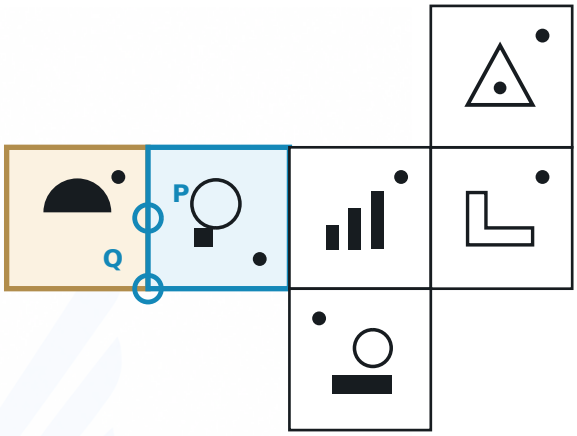
01	C	02	A
03	B	04	D
05	A	06	C
07	D	08	B
09	A	10	B

EJERCICIO 01 · RESPUESTA C

1. FIJA DOS CARAS Y COMPARA LA ARISTA P Y EL EXTREMO Q



VISTA 4

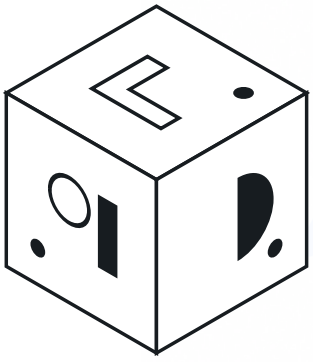


DESPLEGADO C

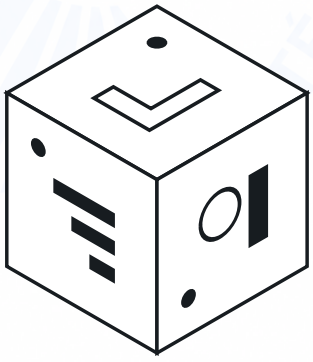
Dorado y azul identifican las mismas caras en ambas representaciones.

P y Q permiten comprobar el dibujo y el punto sin invertirlos.

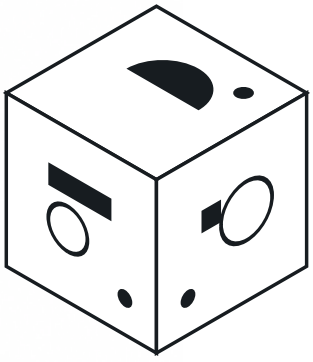
2. CONFIRMA LAS OTRAS VISTAS DEL MISMO CUBO



Vista 1



Vista 2



Vista 3

Las cuatro vistas permiten comprobar las seis caras.

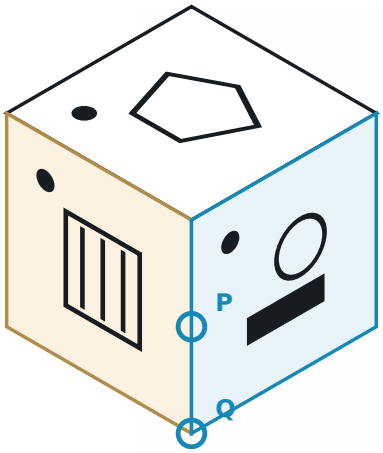
Cada dibujo mantiene sus vecinos y su orientación al girar el cubo.

RESPUESTA C · COINCIDE EN LAS CUATRO VISTAS

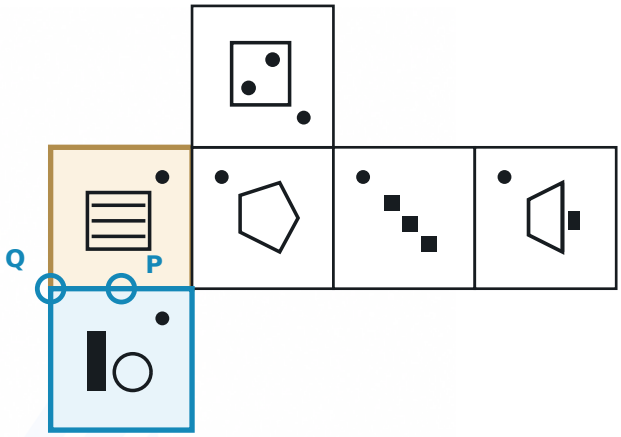
No basta con reconocer las figuras: también deben estar bien colocadas.

EJERCICIO 02 · RESPUESTA A

1. FIJA DOS CARAS Y COMPARA LA ARISTA P Y EL EXTREMO Q



VISTA 3

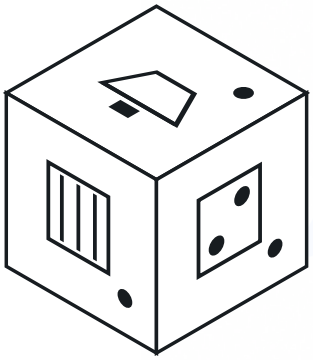


DESPLEGADO A

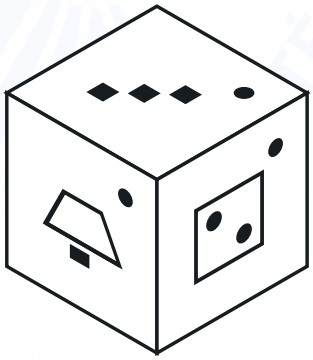
Dorado y azul identifican las mismas caras en ambas representaciones.

P y Q permiten comprobar el dibujo y el punto sin invertirlos.

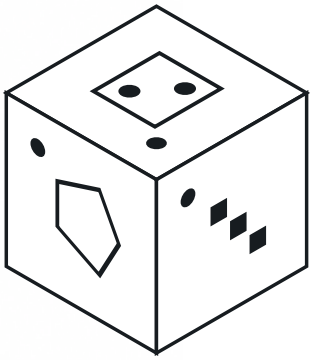
2. CONFIRMA LAS OTRAS VISTAS DEL MISMO CUBO



Vista 1



Vista 2



Vista 4

Las cuatro vistas permiten comprobar las seis caras.

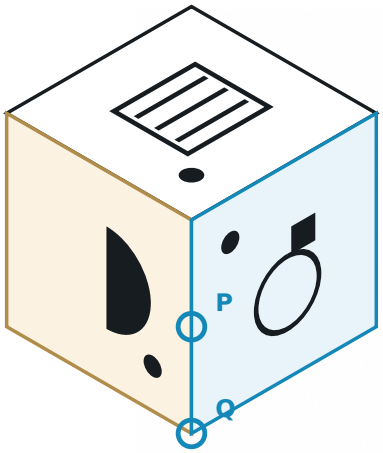
Cada dibujo mantiene sus vecinos y su orientación al girar el cubo.

RESPUESTA A · COINCIDE EN LAS CUATRO VISTAS

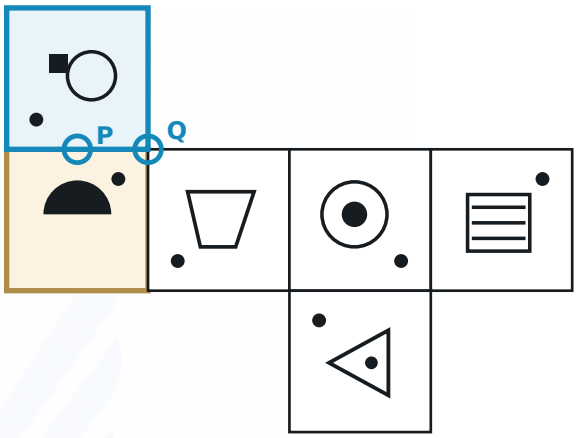
No basta con reconocer las figuras: también deben estar bien colocadas.

EJERCICIO 03 · RESPUESTA B

1. FIJA DOS CARAS Y COMPARA LA ARISTA P Y EL EXTREMO Q



VISTA 4

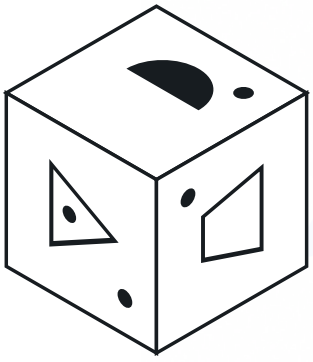


DESPLEGADO B

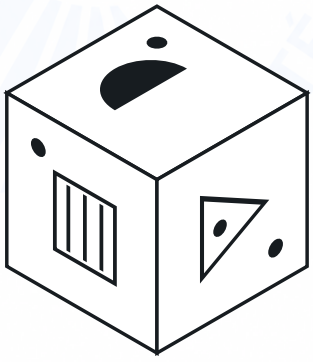
Dorado y azul identifican las mismas caras en ambas representaciones.

P y Q permiten comprobar el dibujo y el punto sin invertirlos.

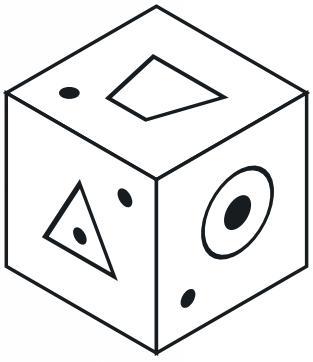
2. CONFIRMA LAS OTRAS VISTAS DEL MISMO CUBO



Vista 1



Vista 2



Vista 3

Las cuatro vistas permiten comprobar las seis caras.

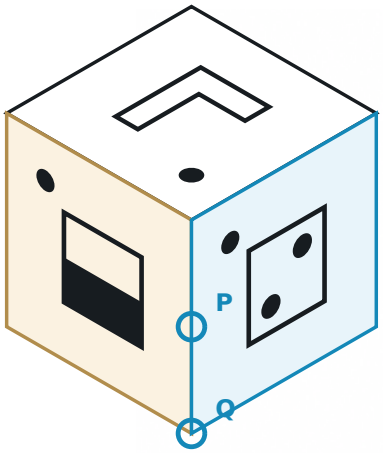
Cada dibujo mantiene sus vecinos y su orientación al girar el cubo.

RESPUESTA B · COINCIDE EN LAS CUATRO VISTAS

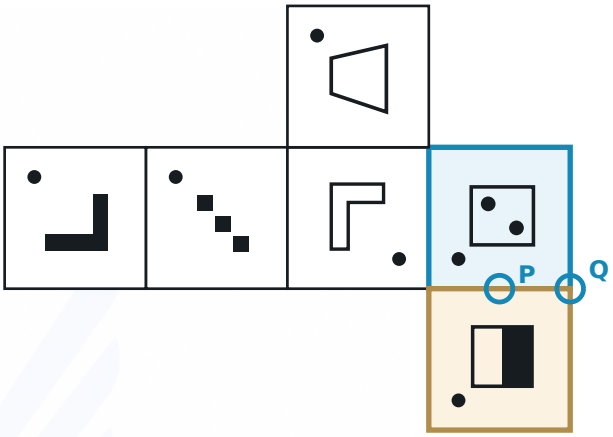
No basta con reconocer las figuras: también deben estar bien colocadas.

EJERCICIO 04 · RESPUESTA D

1. FIJA DOS CARAS Y COMPARA LA ARISTA P Y EL EXTREMO Q



VISTA 1

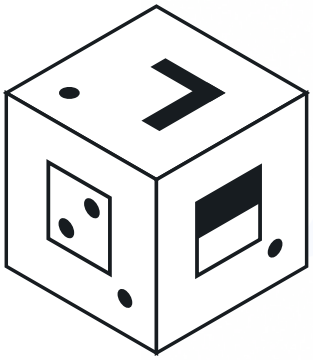


DESPLEGADO D

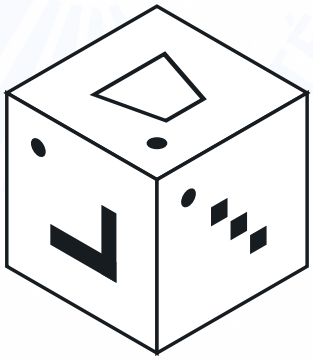
Dorado y azul identifican las mismas caras en ambas representaciones.

P y Q permiten comprobar el dibujo y el punto sin invertirlos.

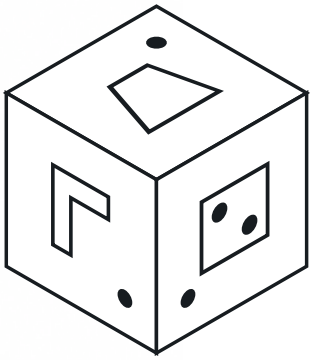
2. CONFIRMA LAS OTRAS VISTAS DEL MISMO CUBO



Vista 2



Vista 3



Vista 4

Las cuatro vistas permiten comprobar las seis caras.

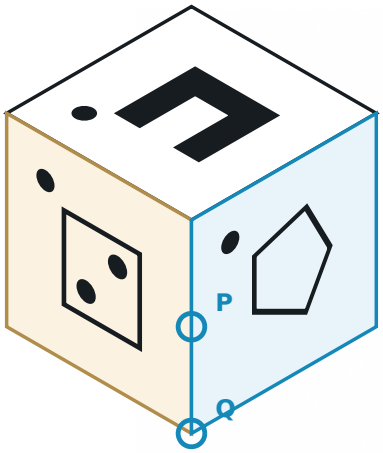
Cada dibujo mantiene sus vecinos y su orientación al girar el cubo.

RESPUESTA D · COINCIDE EN LAS CUATRO VISTAS

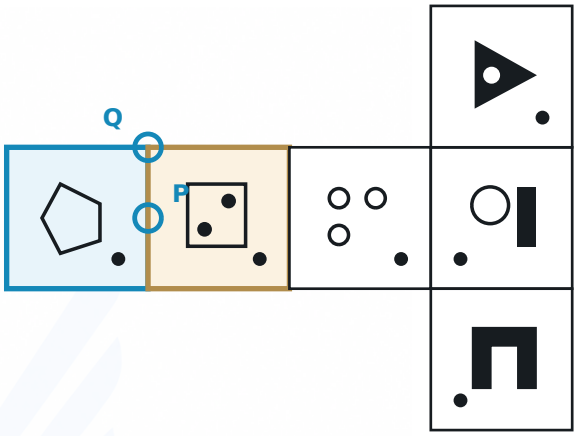
No basta con reconocer las figuras: también deben estar bien colocadas.

EJERCICIO 05 · RESPUESTA A

1. FIJA DOS CARAS Y COMPARA LA ARISTA P Y EL EXTREMO Q



VISTA 4

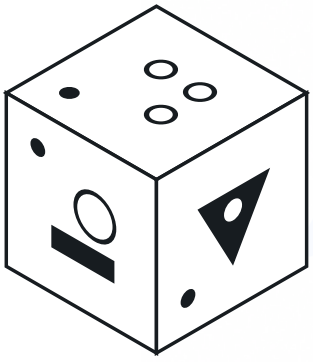


DESPLEGADO A

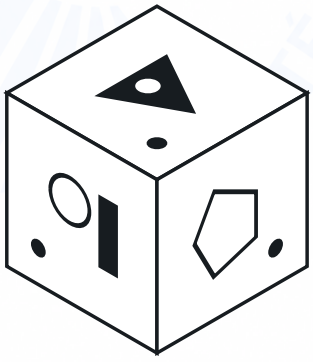
Dorado y azul identifican las mismas caras en ambas representaciones.

P y Q permiten comprobar el dibujo y el punto sin invertirlos.

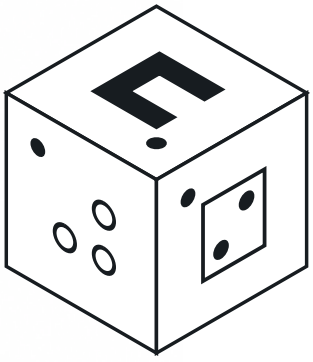
2. CONFIRMA LAS OTRAS VISTAS DEL MISMO CUBO



Vista 1



Vista 2



Vista 3

Las cuatro vistas permiten comprobar las seis caras.

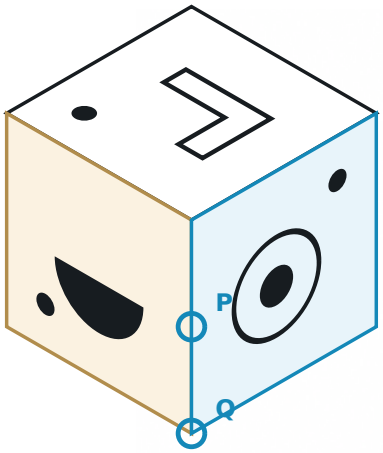
Cada dibujo mantiene sus vecinos y su orientación al girar el cubo.

RESPUESTA A · COINCIDE EN LAS CUATRO VISTAS

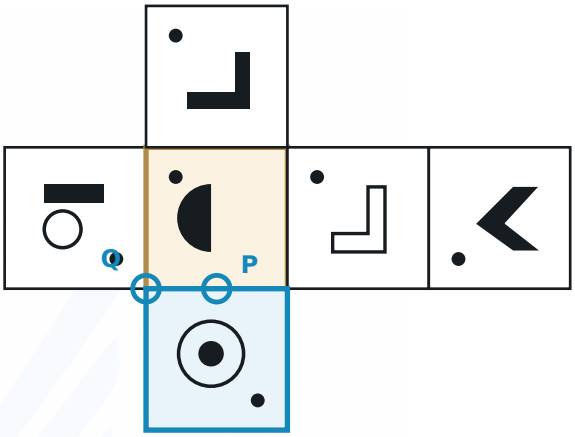
No basta con reconocer las figuras: también deben estar bien colocadas.

EJERCICIO 06 · RESPUESTA C

1. FIJA DOS CARAS Y COMPARA LA ARISTA P Y EL EXTREMO Q



VISTA 3

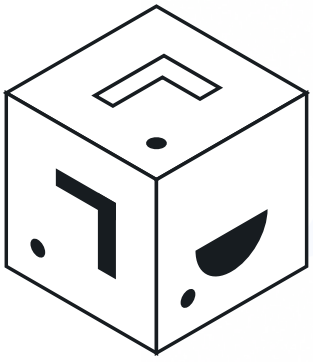


DESPLEGADO C

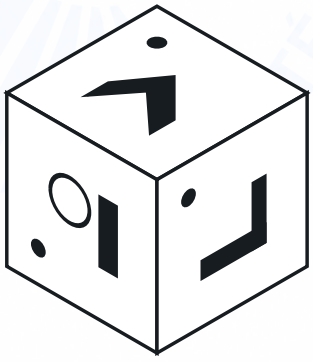
Dorado y azul identifican las mismas caras en ambas representaciones.

P y Q permiten comprobar el dibujo y el punto sin invertirlos.

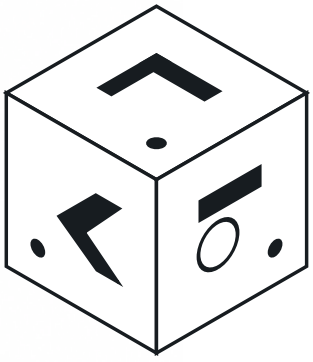
2. CONFIRMA LAS OTRAS VISTAS DEL MISMO CUBO



Vista 1



Vista 2



Vista 4

Las cuatro vistas permiten comprobar las seis caras.

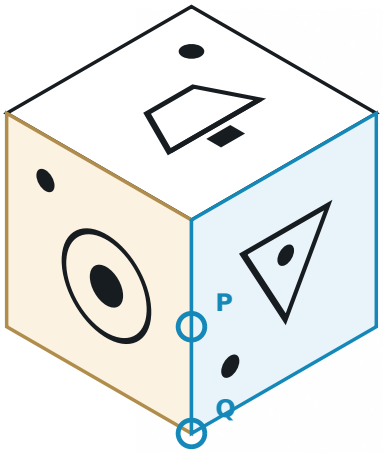
Cada dibujo mantiene sus vecinos y su orientación al girar el cubo.

RESPUESTA C · COINCIDE EN LAS CUATRO VISTAS

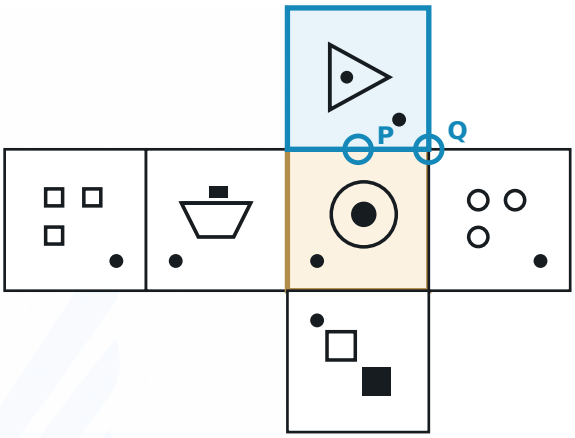
No basta con reconocer las figuras: también deben estar bien colocadas.

EJERCICIO 07 · RESPUESTA D

1. FIJA DOS CARAS Y COMPARA LA ARISTA P Y EL EXTREMO Q



VISTA 2

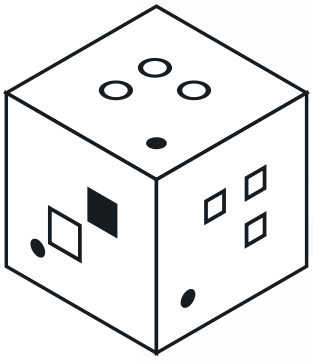


DESPLEGADO D

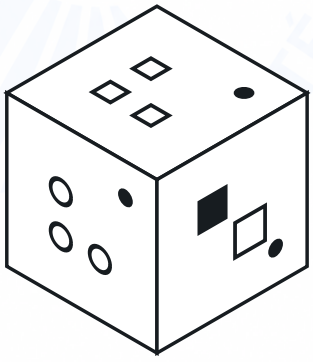
Dorado y azul identifican las mismas caras en ambas representaciones.

P y Q permiten comprobar el dibujo y el punto sin invertirlos.

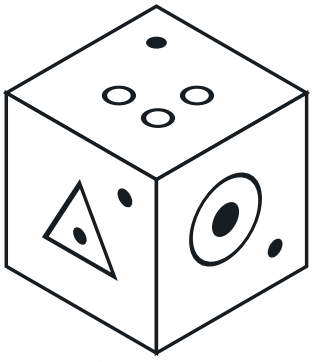
2. CONFIRMA LAS OTRAS VISTAS DEL MISMO CUBO



Vista 1



Vista 3



Vista 4

Las cuatro vistas permiten comprobar las seis caras.

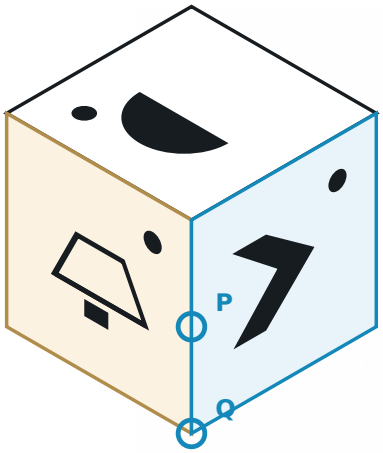
Cada dibujo mantiene sus vecinos y su orientación al girar el cubo.

RESPUESTA D · COINCIDE EN LAS CUATRO VISTAS

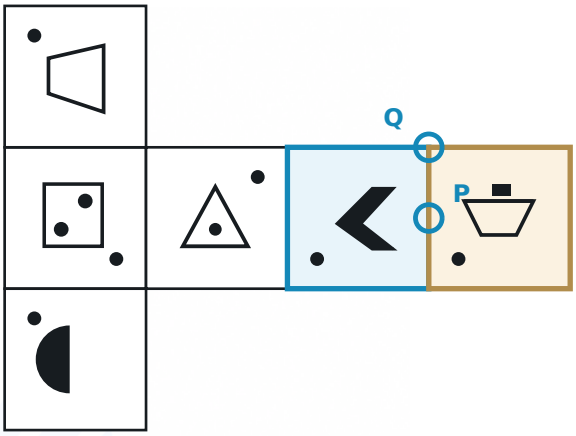
No basta con reconocer las figuras: también deben estar bien colocadas.

EJERCICIO 08 · RESPUESTA B

1. FIJA DOS CARAS Y COMPARA LA ARISTA P Y EL EXTREMO Q



VISTA 3

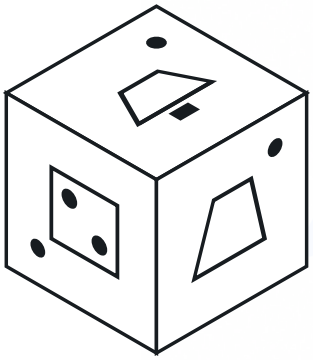


DESPLEGADO B

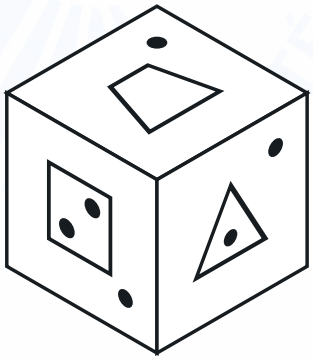
Dorado y azul identifican las mismas caras en ambas representaciones.

P y Q permiten comprobar el dibujo y el punto sin invertirlos.

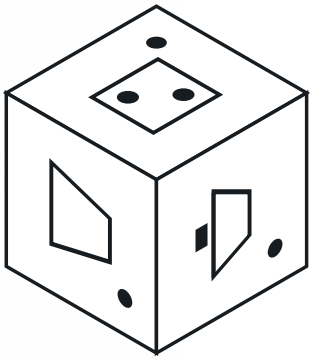
2. CONFIRMA LAS OTRAS VISTAS DEL MISMO CUBO



Vista 1



Vista 2



Vista 4

Las cuatro vistas permiten comprobar las seis caras.

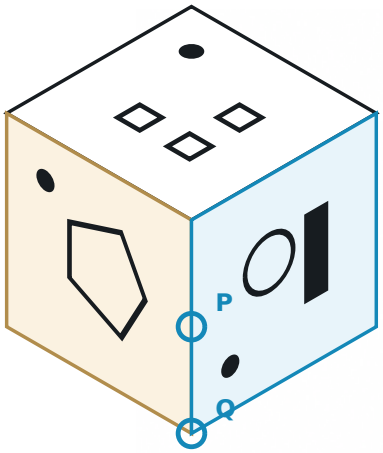
Cada dibujo mantiene sus vecinos y su orientación al girar el cubo.

RESPUESTA B · COINCIDE EN LAS CUATRO VISTAS

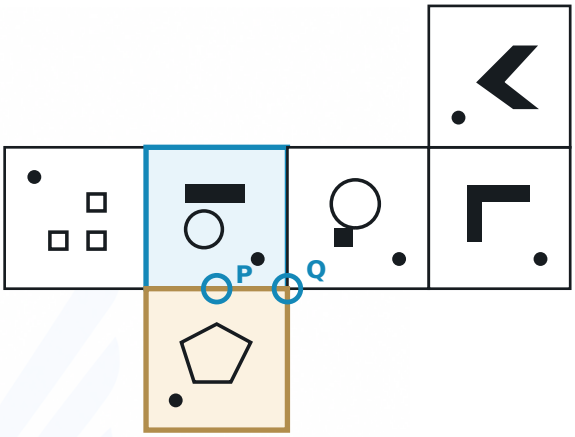
No basta con reconocer las figuras: también deben estar bien colocadas.

EJERCICIO 09 · RESPUESTA A

1. FIJA DOS CARAS Y COMPARA LA ARISTA P Y EL EXTREMO Q



VISTA 1

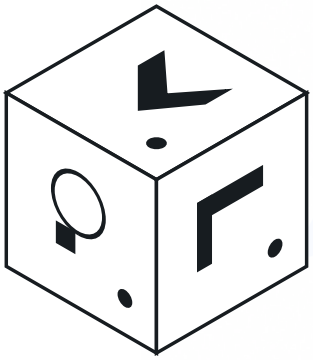


DESPLEGADO A

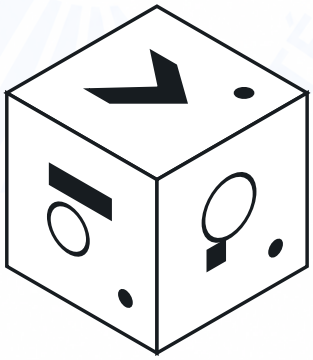
Dorado y azul identifican las mismas caras en ambas representaciones.

P y Q permiten comprobar el dibujo y el punto sin invertirlos.

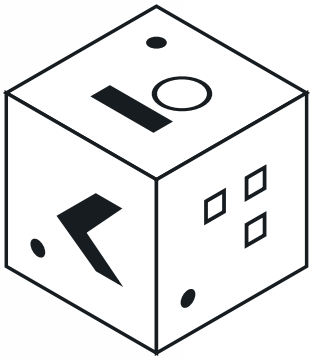
2. CONFIRMA LAS OTRAS VISTAS DEL MISMO CUBO



Vista 2



Vista 3



Vista 4

Las cuatro vistas permiten comprobar las seis caras.

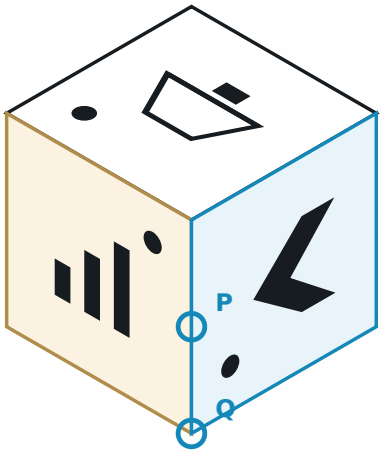
Cada dibujo mantiene sus vecinos y su orientación al girar el cubo.

RESPUESTA A · COINCIDE EN LAS CUATRO VISTAS

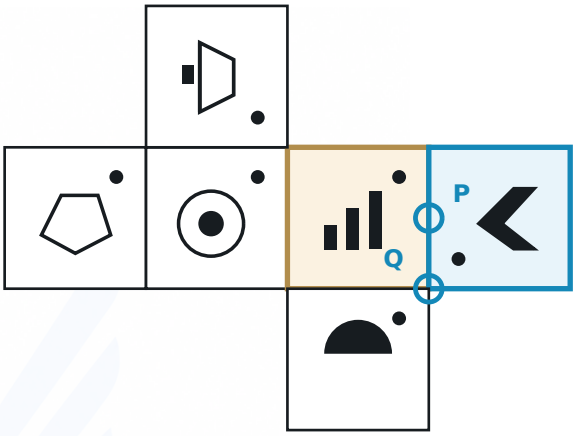
No basta con reconocer las figuras: también deben estar bien colocadas.

EJERCICIO 10 · RESPUESTA B

1. FIJA DOS CARAS Y COMPARA LA ARISTA P Y EL EXTREMO Q



VISTA 2

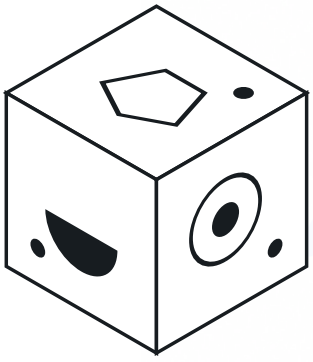


DESPLEGADO B

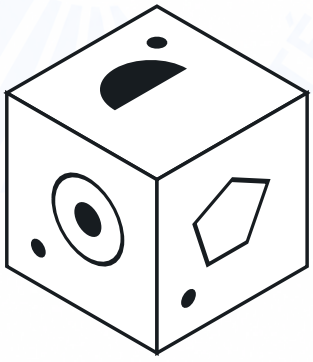
Dorado y azul identifican las mismas caras en ambas representaciones.

P y Q permiten comprobar el dibujo y el punto sin invertirlos.

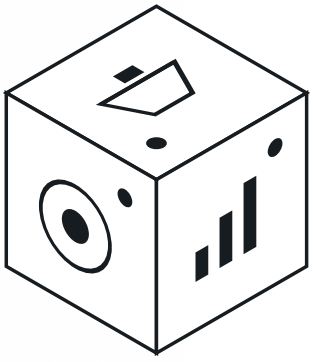
2. CONFIRMA LAS OTRAS VISTAS DEL MISMO CUBO



Vista 1



Vista 3



Vista 4

Las cuatro vistas permiten comprobar las seis caras.

Cada dibujo mantiene sus vecinos y su orientación al girar el cubo.

RESPUESTA B · COINCIDE EN LAS CUATRO VISTAS

No basta con reconocer las figuras: también deben estar bien colocadas.